

MIKRORAČUNARI - ISPIT - OKTOBAR '11

1. (30 poena) Napisati IA-32 asemblersku funkciju:

```
int local_min(int * a, int n, int * b);
```

koja određuje sve lokalne minimume u nizu dužine n na koji pokazuje pokazivač a . Za element $a[i]$ ($0 < i < n - 1$) kažemo da je lokalni minimum ako važi $(a[i - 1] > a[i]) \wedge (a[i] < a[i + 1])$. Funkcija treba da u niz na koji pokazuje pokazivač b upiše redom sve indekse lokalnih minimuma. Povratna vrednost funkcije je dužina kreiranog niza indeksa. Napisati potom i C-program koji sa standardnog ulaza učitava dužinu niza, alocira prostor za nizove, učitava elemente niza a , zatim poziva funkciju i ispisuje njen rezultat na standardnom izlazu. Na primer, za ulaz:

```
10  
1 2 5 4 6 7 3 8 2 3
```

izlaz treba da bude:

```
3 6 8
```

2. (35 poena) Napisati IA-32 asemblersku funkciju:

```
void centroid(double *x, double *y, double *z, int n, double *t);
```

koja, koristeći paralelne SSE2 instrukcije izračunava koordinate težišta trougla XYZ u n -dimenzionom prostoru. Koordinate tačaka X , Y i Z su date nizovima na koje pokazuju pokazivači x , y i z , a koordinate težišta treba upisati u niz na koji pokazuje pokazivač t . Napisati potom i C-program koji sa standardnog ulaza učitava najpre dimenziju prostora n , zatim dinamički alocira prostor za nizove x , y , z i t , učitava koordinate tačaka X , Y , Z (tim redom), zatim poziva funkciju i ispisuje rezultat na standardnom izlazu. Na primer, za ulaz:

```
10  
1.0 2.1 4.2 6.5 -3.4 0.4 -0.1 5.3 7.6 0.0  
3.1 4.2 0.9 -4.1 2.2 3.4 0.9 0.2 -4.5 2.0  
1.9 2.3 0.2 5.4 -3.2 -1.1 2.3 2.4 0.4 9.2
```

izlaz treba da bude:

```
2.000000 2.866667 1.766667 2.600000 -1.466667  
0.900000 1.033333 2.633333 1.166667 3.733333
```

3. (35 poena) Napisati *ARM* asemblersku funkciju:

```
int nth_prime(int n);
```

koja određuje n -ti prost broj. Napisati potom i *C*-program koji učitava n , poziva funkciju i ispisuje njen rezultat na standardnom izlazu. Na primer, za ulaz:

35

izlaz treba da bude:

149